Тестовое задание для соискателя на должность Web-программист (HTML5/JavaScript)

*Цель задания:* разработать совместную рисовалку на основе canvas и localStorage. Приложение должно работать в нескольких вкладках браузера.

*Детали:*

1. Используется поле для рисования стандартных размеров canvas (300x150).
2. Имеется палитра цветов с 5 любыми цветами на Ваш выбор.
3. Имеется 3 типа кистей, различающихся по толщине. Толщина каждой кисти на Ваш выбор.
4. Способ оформления контролов с выбором кистей и цветов - на Ваше усмотрение. Но текущие кисть и цвет должны быть как-то обозначены.
5. Рисование на поле выбранной кистью и выбранным цветом осуществляется мышкой с зажатой левой клавишей.
6. Имеется кнопка «сохранить», которая сохраняет состояние canvas’a в localStorage. Алгоритм сохранения – на Ваш выбор.
7. После нажатия кнопки «сохранить», во всех остальных вкладках браузера, где открыто приложение, должно обновиться поле для рисования, при этом не сохранённые изменения на вкладках не должны быть утеряны.
8. При открытии приложения последний сохранённый рисунок должен автоматически загрузиться из localStorage.
9. Имеется кнопка «очистить», которая полностью очищает поле для рисования в текущей вкладке браузера.
10. Использование сторонних библиотек и готовых решений не допускается.